Wii U™

Disney

INFINITY

EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+

E 10+

CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR ESRB

Online Interactions Not Rated by the ESRB
Les échanges en ligne ne sont pas classés par l'ESRB

Disney

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS
FOLLETO DE INSTRUCCIONES
MANUAL DE INSTRUÇÕES

PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT ? TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.

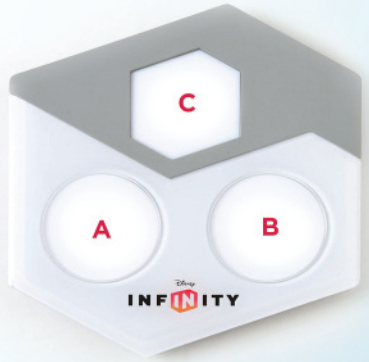
TABLE OF CONTENTS

QUICK START GUIDE	2
CONTROLS	4
TROUBLESHOOTING	5
SAFETY PRECAUTIONS	5
CUSTOMER SUPPORT INFORMATION	5
LIMITED WARRANTY	6

QUICK START GUIDE

Setting Up the Disney Infinity Base

1 Once removed from the packaging, the Disney Infinity Base (pictured below) needs to be placed on a stable, secure and even surface near the Wii U console. Do not place on metal surfaces, or have metallic objects nearby.



2 Plug the USB cable from the Disney Infinity Base into an available USB connector on the front of your Wii U console.

3 Use the power button on the front of the Wii U console to power ON the system. This will also power up the Disney Infinity Base.

4 Insert the Disney Infinity game software disc into the Wii U console in order to launch the game.

Using the Disney Infinity Base

When a player enters the game, they will be prompted to place a Disney Infinity Figure on the Base. Be sure the Disney Infinity Figure is placed on one of the two circular spots of the Base.

The Disney Infinity Play Set Piece will need to be placed on the hexagonal spot C in order to enter a Play Set. In Toy Box, place one or two Disney Infinity Figures on the circular spots (A and/or B) to begin your Toy Box adventure.

Using the Disney Infinity Figures and Play Set Piece

Place the Disney Infinity Figure on the circular spots (A or B) on the Base to unlock the character in the game. The Disney Infinity Figure, along with the Play Set piece placed on the hexagonal spot (C), will unlock the corresponding play set in the game. As an example, place Sulley and the Starter Pack Play Set piece on the Base to unlock the Monsters University Play Set.

In Toy Box, place one or two Disney Infinity Figures on the circular spots (A and/or B) to begin your Toy Box adventure.

Using the Disney Infinity Power Discs

Expand your adventure with the Disney Infinity Power Discs.

In Play Sets, place up to two circular power discs under a Disney Infinity Figure on the A and/or B spots to power up character abilities.

In Toy Box, place up to two circular power discs under a Disney Infinity Figure on the A and/or B spots to power up character abilities. You can also unleash new gadgets and customize your Toy Box by placing up to three hexagonal power discs on the C spot.

Using the Disney Infinity Webcode Card

Use the Disney Infinity webcode at Disney.com/infinity to unlock new content on the web. Just enter the webcode provided in the Disney Infinity Starter Pack.

CONTROLS

Biped/Wheeled Vehicles

(Character as Vehicle or Character as Driver)/Animal Mount

Action	Wii U GamePad Control	Wii Remote + Nunchuk Control
Jump	B Button	A Button
Pick Up/Interact	Y Button	- Button
Drop Item	A Button	- Button
Enter Vehicle	Y Button	- Button
Exit Vehicle	A Button	Hold - Button
Run	Left Control Stick	Control Stick
Camera Rotate	Right Control Stick	+Control Pad Left/Right (Hold)
Item Select	R Button	1 Button
Quick Select	Control Pad	+Control Pad Left/Right (tap)
Build Mode	- Button	+ Button
Pause Menu	START Button	2 Button

Build Controls

Action	Wii U GamePad Control	Wii Remote + Nunchuk Control
Select/Place Item	A Button	A Button
Exit Build Mode	B Button	- Button
Delete Selected Item	A Button	+Control Pad right
Rotate Item	Control Pad	C Button + Control Stick Left/Right
Camera Rotate	Right Control Stick	+Control Pad Left/Right (Hold)
Pause Menu	START Button	+ Button
Items Scroll Left/Right	ZL Button/ZR Button	+Control Pad Left/Right (Tap)
Move Item	Left Control Stick	Control Stick
Raise Item/Lower Item	Control Pad	C Button + Control Stick

TROUBLESHOOTING

Disney Infinity Figure is not appearing in-game

Be sure the Base is on a flat surface and the Disney Infinity Figure is placed completely flush with the circular spot with nothing in between the Base and the Disney Infinity Figure (unless a Power Disc is being used). If a Power Disc or Power Discs are being used, be sure no more than two are used in each spot. Do not place Base on metal surfaces, or have metallic objects nearby.

SAFETY PRECAUTIONS

WARNING! CHOKING HAZARD Small parts. Not suitable for children under 3 years. For your safety and the safety of others, please read the following product care information and the game manual before using this product. Keep all game manuals because they contain important information about using and caring for the product.

Product Care

(1) Only use the products with the gaming system for which they are designed. (2) Keep the products dry and away from open flames or other heat sources. (3) Do not modify or take apart the products. (4) Use a dry cloth to clean the products

Questions or issues when setting up your new products? Please refer to the game manual in your Disney Infinity Starter Pack for Customer Support details.

Do not send content that could infringe on the rights of others, include private information of you or others, or that would make others feel uncomfortable.

CUSTOMER SUPPORT INFORMATION

Internet Support

To access support for Disney Interactive Studios on the World Wide Web, point your browser to **Disney.com/videogames/support**.

Game Hints and Tips

Game hints and tips are available on our Customer Support website. To access Game Hints and Tips on the World Wide Web, point your browser to **Disney.com/videogames/support**.

Mailing Address

If you wish to write us, our address is:
Disney Interactive Studios Customer Support,
1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823

LIMITED WARRANTY

IN ADDITION TO DISNEY INTERACTIVE'S GENERAL TERMS OF USE GOVERNING ITS PRODUCTS AND SERVICES, INCLUDING DISNEY INFINITY, WHICH IS AVAILABLE AT WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE PROVIDES THE FOLLOWING LIMITED WARRANTY.

DISNEY INTERACTIVE WARRANTS THE RECORDING MEDIUM ON WHICH THE SOFTWARE IS RECORDED TO BE FREE FROM DEFECTS IN MATERIALS AND WORKMANSHIP UNDER NORMAL USE FOR A PERIOD OF NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AS EVIDENCED BY A COPY OF THE SALES RECEIPT OR PACKING SLIP. DISNEY INTERACTIVE'S ENTIRE LIABILITY AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY WILL BE REPLACEMENT OF THE DEFECTIVE RECORDING MEDIUM(S) OR REFUND OF THE PURCHASE PRICE (AT DISNEY INTERACTIVE'S ELECTION) UPON RETURN OF THE SOFTWARE TO DISNEY INTERACTIVE WITH A COPY OF YOUR PROOF OF PURCHASE. DISNEY INTERACTIVE WILL HAVE NO RESPONSIBILITY TO REPLACE A RECORDING MEDIUM DAMAGED BY ACCIDENT, ABUSE OR MISAPPLICATION. ANY IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS ON THE RECORDING MEDIUM, INCLUDING THE IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED IN DURATION TO NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE OR DELIVERY. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION. YOU EXPRESSLY ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT USE OF THE SOFTWARE IS AT YOUR SOLE RISK. DISNEY INTERACTIVE EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND/OR CONDITIONS, EXPRESS OR IMPLIED, WITH RESPECT TO THE SOFTWARE AND RELATED DOCUMENTATION, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. DISNEY INTERACTIVE DOES NOT WARRANT THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN THE SOFTWARE WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE, OR THAT DEFECTS IN THE SOFTWARE WILL BE CORRECTED. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE BY DISNEY INTERACTIVE OR AN AUTHORIZED REPRESENTATIVE OF DISNEY INTERACTIVE SHALL CREATE WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS LIMITED WARRANTY. YOU (AND NOT DISNEY INTERACTIVE) ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. IF YOU NEED TO REPLACE A GAME DISC UNDER THIS LIMITED WARRANTY OR A USER-DAMAGED GAME DISC, PLEASE FOLLOW THE STEPS LISTED AT DISNEY.COM/INFINITY/HELP. THERE IS A $20.00 FEE TO REPLACE A USER-DAMAGED GAME DISC.

FCC INFORMATION

FCC ID: QOF-8032385

This device complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and it also complies with Part 15 of the FCC RF Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: The user is cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC INFORMATION

IC: 10749A-8032385

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Model No.: INF-8032385

© Disney. © Disney/Pixar. © Disney Enterprises, Inc. and Jerry Bruckheimer, Inc. The LONE RANGER property is owned by and TM & © Classic Media, Inc., an Entertainment Rights group company. Used by permission. Hudson Hornet is a trademark of DaimlerChrysler Corporation. Uses Bink Video. Copyright 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. FMOD Ex Sound System © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013. Autodesk® Scaleform® Copyright © 2013, Autodesk, Inc. This product contains software technology licensed from GameSpy Industries, Inc. © 1999-2013 GameSpy Industries, Inc. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2012 Nintendo.

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA Wii U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT – DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT – BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûluresou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION – NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

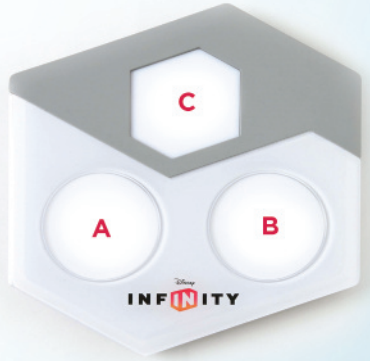
TABLE DES MATIÈRES

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE	10
COMMANDES DU JEU	12
DÉPANNAGE	13
PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ	13
SERVICE À LA CLIENTÈLE	13
GARANTIE LIMITÉE	14

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Configuration du socle Disney Infinity

1 Une fois sorti de l'emballage, le socle Disney Infinity (illustration ci-dessous) doit être placé sur une surface stable, sécuritaire et plane près de la console Wii U. Ne pas déposer sur une surface de métal ou près d'objets en métal.



2 Branchez le câble USB du socle Disney Infinity dans le connecteur USB sur le devant de votre console Wii U.

3 Utilisez le bouton de mise sous tension sur le devant de votre console Wii U pour l'allumer (ON). Cela mettra aussi sous tension le socle Disney Infinity.

4 Insérez le disque du logiciel de jeu Disney Infinity dans la console Wii U afin de lancer le jeu.

Utilisation du socle Disney Infinity

Lorsqu'un joueur entre dans le jeu, il est invité à placer une figurine Disney Infinity sur le socle. Assurez-vous que la figurine Disney Infinity est placée sur l'un des deux emplacements circulaires sur le socle.

L'article de Trousse de jeu Disney Infinity doit être placé sur l'emplacement hexagonal C afin d'avoir accès à une Trousse de jeu. Dans le Coffre à jouets, placez une ou deux figurines Disney Infinity sur l'emplacement circulaire (A et/ou B) pour débuter votre aventure Coffre à jouets.

Utilisation des figurines Disney Infinity et de l'article de Trousse de jeu

Placez la figurine Disney Infinity sur les emplacements circulaires (A ou B) sur le socle afin de déverrouiller le personnage dans le jeu. La figurine Disney Infinity et l'article de la Trousse de jeu (placé sur l'emplacement hexagonal (C) déverrouilleront la Trousse de jeu correspondante dans le jeu. Placez par exemple Sulley et l'article de la Trousse de jeu de l'Ensemble de départ sur le socle pour déverrouiller la Trousse de jeu Monsters University.

Dans le Coffre à jouets, placez une ou deux figurines Disney Infinity sur l'emplacement circulaire (A et/ou B) pour débuter votre aventure Coffre à jouets.

Utilisation des pièces de puissance Disney Infinity

Ajoutez à l'aventure avec les pièces de puissance Disney Infinity.

Dans les Trousses de jeu, placez jusqu'à deux pièces de puissance sous une figurine Disney Infinity sur les emplacements A et/ou B pour améliorer les aptitudes des personnages.

Dans le Coffre à jouets, placez jusqu'à deux pièces de puissance sous une figurine Disney Infinity sur les emplacements A et/ou B pour améliorer les aptitudes des personnages. Vous pouvez aussi libérer de nouveaux gadgets et personnaliser votre Coffre à jouets en plaçant jusqu'à trois pièces de puissance sur l'emplacement C.

Utilisation de la carte de code d'accès Web Disney Infinity

Utilisez la carte de code d'accès Web au disney.com/infinity pour déverrouiller du nouveau contenu sur le Web. Vous n'avez qu'à entrer le code d'accès Web inclus dans l'Ensemble de départ Disney Infinity.

COMMANDES DU JEU

Véhicules bipèdes/à roues

(le personnage étant le véhicule ou le pilote)/Monture animale

Action	Commandes du GamePad Wii U	Commandes de la manette Wii et du Nunchuk
Sauter	Bouton B	Bouton A
Ramasser/Interagir	Bouton Y	Bouton -
Abandonner l'objet	Bouton A	Bouton -
Entrer dans le véhicule	Bouton Y	Bouton -
Sortir du véhicule	Bouton A	Maintenir le bouton - enfoncé
Courir	Pivot de commande gauche	Pivot de commande
Rotation de la caméra	Pivot de commande droit	Touche de commande+ Gauche/Droite
Choisir un article	Bouton R	Bouton 1
Choix rapide	Touche de commande	Touche de commande Droite (appuyer)
Mode Conception	Bouton -	Bouton +
Menu de pause	Bouton START	Bouton 2

Commandes de conception

Action	Commandes du GamePad Wii U	Commandes de la manette Wii et du Nunchuk
Choisir/Placer un article	Bouton A	Bouton A
Quitter le mode Conception	Bouton B	Bouton -
Supprimer l'article choisi	Bouton A	Touche de commande+ Droite
Faire pivoter l'article	Touche de commande	Bouton C + pivot de commande Gauche/Droite
Rotation de la caméra	Pivot de commande droit	Touche de commande+ Gauche/Droite
Menu de pause	Bouton START	Bouton +
Faire défi ler les articles Gauche/Droite	Bouton ZL/ Bouton ZR	Touche de commande+ Gauche/Droite (appuyer)
Déplacer l'article	Pivot de commande gauche	Pivot de commande
Élever l'article / Abaisser l'article	Touche de commande	Bouton C + Pivot de commande

DÉPANNAGE

Figurine Disney Infinity n'apparaissant pas dans le jeu

Assurez-vous que le socle est posé sur une surface plane, que la figurine Disney Infinity repose complètement sur l'emplacement circulaire et qu'il n'y a rien entre le socle et la figurine Disney Infinity (à moins qu'une pièce de puissance ne soit utilisée). Si une ou des pièce(s) de puissance est/sont utilisée(s), assurez-vous de n'en utiliser pas plus de deux pour chaque emplacement. Ne pas déposer sur une surface de métal ou près d'objets en métal.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

ATTENTION ! RISQUE DE SUFFOCATION – Petites pièces.
Non recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Pour votre propre sécurité et celle des autres, veuillez lire les renseignements suivants sur l'entretien des produits et le guide d'utilisation du jeu avant d'utiliser ce produit. Conservez tous les manuels de jeu : ils contiennent des renseignements importants sur l'utilisation et l'entretien du produit.

Entretien des produits

(1) N'utilisez les produits qu'avec la console de jeu pour lesquels ils sont conçus. (2) Tenez les produits au sec et loin d'une flamme nue ou de toute autre source de chaleur. (3) Ne pas modifier ou démonter les produits. (4) Utilisez un linge sec pour nettoyer les produits

Vous avez des questions ou des problèmes concernant l'installation de vos nouveaux produits? Veuillez vous référer au guide d'utilisation de jeu de votre Ensemble de départ Disney Infinity pour obtenir de plus amples renseignements sur le service à la clientèle.

N'envoyez pas de contenu pouvant porter atteinte aux droits d'autrui, s'avérer dérangeant ou contenir des renseignements personnels vous concernant ou concernant d'autres personnes.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Soutien Internet

Pour obtenir du soutien de Disney Interactive Studios sur internet, visitez l'adresse **disney.com/videogames/support** (en anglais seulement).

Indices et astuces de jeu

Vous pouvez obtenir des indices et des astuces de jeu sur les pages du soutien à la clientèle de notre site Web. Pour obtenir des indices et des astuces pour ce jeu, visitez l'adresse **disney.com/videogames/support** (en anglais seulement).

Adresse postale

Notre adresse postale est la suivante :
Soutien à la clientèle Disney Interactive Studios,
1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823, É.-U.

GARANTIE LIMITÉE

EN PLUS DES CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION DE DISNEY INTERACTIVE RÉGISSANT SES PRODUITS ET SERVICES, DONT DISNEY INFINITY, DÉCRITES À L'ADRESSE WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE OFFRE LA GARANTIE LIMITÉE SUIVANTE.
DISNEY INTERACTIVE GARANTIT QUE LE SUPPORT DE DONNÉES SUR LEQUEL LE LOGICIEL EST ENREGISTRÉ EST EXEMPT DE DÉFAUTS MATÉRIELS OU DE FABRICATION DANS LE CADRE D'UNE UTILISATION NORMALE PENDANT UNE PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT TELLE QU'INDIQUÉE SUR UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT OU DE VOTRE BORDEREAU. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE DISNEY INTERACTIVE ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF SE LIMITENT AU REMPLACEMENT DU (DES) SUPPORT(S) DE DONNÉES DÉFECTUEUX OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT (À LA DISCRÉTION DE DISNEY INTERACTIVE) À LA RÉCEPTION DU LOGICIEL PAR DISNEY INTERACTIVE, ACCOMPAGNÉ D'UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT. DISNEY INTERACTIVE NE SAURAIT ÊTRE TENU DE REMPLACER LE SUPPORT DE DONNÉES SI CELUI-CI A ÉTÉ ENDOMMAGÉ À LA SUITE D'UN ACCIDENT, D'UN ABUS OU D'UNE MAUVAISE UTILISATION. TOUTES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS CONCERNANT LE SUPPORT DE DONNÉES, COMPRENANT LES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE, SONT LIMITÉES À QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT OU DE LIVRAISON. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET IL EST POSSIBLE QUE VOUS DISPOSIEZ DE DROITS SUPPLÉMENTAIRES SELON VOTRE JURIDICTION. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT PAR LA PRÉSENTE UTILISER CE LOGICIEL À VOS SEULS RISQUES ET PÉRILS. DISNEY INTERACTIVE REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITION, EXPRESSE OU IMPLICITE, RELATIVE AU LOGICIEL OU À LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, COMPRENANT, MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE. DISNEY INTERACTIVE NE GARANTIT PAS QUE CE LOGICIEL FONCTIONNE SANS INTERRUPTION, SOIT EXEMPT D'ERREURS OU QUE LES PROBLÈMES QUI PUISSENT SURVENIR SOIENT CORRIGÉS. AUCUNE INFORMATION OU CONSEIL ORAL OU ÉCRIT DE DISNEY INTERACTIVE OU D'UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE DISNEY INTERACTIVE NE SAURAIT CONFÉRER DE NOUVELLES GARANTIES ET/OU CONDITIONS OU ÉTENDRE LA VALIDITÉ DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. VOUS SEUL (ET NON DISNEY INTERACTIVE) VOUS ENGAGEZ À PRENDRE EN CHARGE L'INTÉGRALITÉ DES COÛTS DÉCOULANT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION OU SERVICE NÉCESSAIRE. POUR REMPLACER UN DISQUE DE JEU EN VERTU DE LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE OU UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ PAR L'UTILISATEUR, SUIVEZ LA PROCÉDURE INDIQUÉE AU DISNEY.COM/INFINITY/HELP. DES FRAIS DE 20 $ SERONT EXIGÉS POUR LE REMPLACEMENT D'UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ.

RENSEIGNEMENTS SUR LA FCC

ID FCC : QOF-8032386

Cet appareil respecte les limites d'exposition aux fréquences radio établies pour un environnement non contrôlé ainsi que l'article 15 des règlements de la FCC sur les limites d'exposition aux fréquences radio. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Avertissement : L'utilisateur est averti que tout changement ou modification non approuvé expressément par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'usager à utiliser le présent appareil.

REMARQUE : Le présent appareil a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles.

Le présent appareil génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière.

Si le présent appareil cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'appareil, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en installant l'antenne de réception ailleurs.
- En augmentant l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur.
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience.

INFORMATION IC

IC: 10749A-8032385

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Modèle no : INF-8032385

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USAS ESTE JUEGO Y LUEGO ELIGE .

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA Wii U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE Wii U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:
  1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
  3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
  4. Juega en una habitación bien iluminada.
  5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA – LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠ ATENCIÓN – MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

REV-G

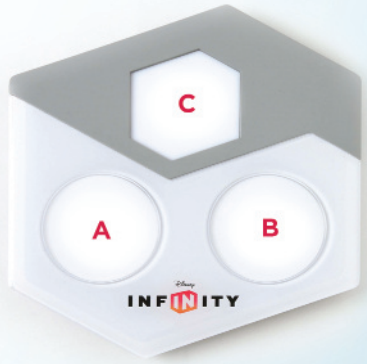
CONTENIDO

GUÍA DE INICIO RÁPIDO	18
CONTROLES DE JUEGO	20
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	21
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	21
INFORMACIÓN DE ATENCIÓN AL CLIENTE	21
GARANTÍA LIMITADA	22

GUÍA DE INICIO RÁPIDO

Configuración de la base de Disney Infinity

1 Una vez retirado el envoltorio, debes colocar la base de Disney Infinity (en la imagen de abajo) en una superficie estable, segura y uniforme cerca de la consola Wii U. No la coloques sobre superficies metálicas ni cerca de ningún metal.



2 Conecta el cable USB de la base de Disney Infinity a un conector USB en la parte frontal de la consola Wii U.

3 Usa el botón POWER de la parte frontal de la consola Wii U para encenderla. La base de Disney Infinity también se encenderá.

4 Inserta el disco del juego Disney Infinity en la consola Wii U para ejecutar el juego.

Empleo de la base de Disney Infinity

Cuando un jugador accede al juego, se le pide que coloque una figura de Disney Infinity en la base. Asegúrate de situarla en uno de los dos espacios circulares de la base.

La Play Set Piece de Disney Infinity se debe situar en el espacio hexagonal C para introducir un Set de Juego. En el modo de juego Toy Box, coloca una o dos figuras de Disney Infinity en los espacios circulares (A y B) para iniciar tu aventura en dicho modo de juego.

Empleo de las figuras y la Play Set Piece de Disney Infinity

Coloca la figura de Disney Infinity en los espacios circulares (A o B) de la base para desbloquear el personaje en el juego. La figura de Disney Infinity junto con la Play Set Piece situada en el espacio hexagonal (C) desbloqueará el Set de Juego correspondiente en el juego. Por ejemplo, si colocas a Sulley y la Play Set Piece del pack inicial en la base, se desbloqueará el Set de Juego de Monsters University.

En el modo de juego de Toy Box, coloca una o dos figuras de Disney Infinity en los espacios circulares (A y B) para iniciar tu aventura en el modo de juego de Toy Box

Empleo de los discos de poder de Disney Infinity

Amplía tu aventura con los discos de poder de Disney Infinity.

En los Sets de Juego, coloca hasta dos discos de poder redondos bajo una figura de Disney Infinity en los espacios A y B para mejorar las habilidades de los personajes.

En el Toy Box, coloca hasta dos discos de poder redondos bajo una figura de Disney Infinity en los espacios A y B para mejorar las habilidades de los personajes. Si colocas hasta tres discos de poder hexagonales en el espacio C, podrás además acceder a nuevos artefactos y personalizar la apariencia del modo de juego de Toy Box.

Empleo de la tarjeta con código web de Disney Infinity

Usa la tarjeta con código web de Disney Infinity en Disney.com/infinity para desbloquear nuevos contenidos en la red. Escribe el código web que encontrarás en el Pack Inicial de Disney Infinity.

CONTROLES DE JUEGO

Vehículos bípedos/con ruedas

(personaje como vehículo o personaje como conductor)/montura animal

Acción	Control de juego con Wii U GamePad	Control de juego con Wii Remote + Nunchuk
Saltar	Botón B	Botón A
Tomar/interactuar	Botón Y	Botón -
Soltar objeto	Botón A	Botón -
Entrar en vehículo	Botón Y	Botón -
Salir de vehículo	Botón A	Mantener oprimido el botón -
Correr	Palanca de control izquierda	Palanca de control
Girar cámara	Palanca de control derecha	Cruz de control hacia la izquierda/derecha
Seleccionar objeto	Botón R	Botón 1
Selección rápida	Cruz de control	Cruz de control izquierda/derecha (tocar)
Modo de construcción	Botón -	Botón +
Salir del menú de pausa	Botón START	Botón 2

Commandes de conception

Acción	Control de juego con Wii U GamePad	Control de juego con Wii Remote + Nunchuk
Seleccionar/ colocar objeto	Botón A	Botón A
Salir del modo de construcción	Botón B	Botón -
Eliminar objeto seleccionado	Botón A	Cruz de control hacia la derecha
Girar objeto	Cruz de control	Botón B + palanca de control hacia la izquierda/derecha
Girar cámara	Palanca de control derecha	Cruz de control hacia la izquierda/derecha
Salir del menú de pausa	Botón START	Botón +
Desplazar objeto hacia	Botón ZL/ Botón ZR	Cruz de control izquierda/derecha (tocar)
Mover objeto	Palanca de control izquierda	Palanca de control
Levantar objeto/ bajar objeto	Cruz de control	Botón C + palanca de control

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

La figura de Disney Infinity no aparece en el juego

Comprueba que la base se encuentra situada sobre una superficie plana, que la figura de Disney Infinity está totalmente alineada con el espacio circular y que nada se interpone entre la base y la figura de Disney Infinity (a menos que utilices un disco de poder). Si usas uno o varios discos de poder, asegúrate de no utilizar más de dos en el mismo espacio. No coloques la base sobre superficies metálicas ni cerca de ningún metal.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 3 años.

Para su propia seguridad y la de otros, lea detenidamente la información sobre el cuidado del producto y el manual de juego antes de usar este producto. Conserve todos los manuales, ya que pueden contener información importante sobre el uso y el cuidado del producto.

Cuidado del producto

(1) Utilice los productos únicamente con el sistema de juegos para el que hayan sido diseñados. (2) Mantenga los productos secos y alejados de las llamas u otras fuentes de calor. (3) No modifique ni desmonte los productos. (4) Utilice un trapo seco para limpiar los productos.

¿Tienes dudas o problemas con la configuración de los productos? Consulta el manual del juego que encontrarás en tu Pack Inicial de Disney Infinity para obtener detalles sobre el servicio de atención al cliente.

No enviar contenido que pueda infringir los derechos de otros, incluyendo información privada de usted o de otras personas, o que haga que los demás se sientan incómodos.

INFORMACIÓN DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Atención por Internet

Para acceder al servicio de Atención al cliente de Disney Interactive Studios en la red, visita con tu navegador **disney.com/videogames/support**.

Trucos y consejos de juego

Puedes encontrar trucos y consejos de juego en nuestro sitio web de Atención al cliente. Para acceder a los trucos y consejos de juego en la red, visita con tu navegador a **disney.com/videogames/support**.

Dirección postal

Si deseas escribirnos, nuestra dirección es:
Disney Interactive Studios Customer Support,
1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823, EE. UU.

GARANTÍA LIMITADA

ADEMÁS DE LAS CONDICIONES DE USO GENERALES DE DISNEY INTERACTIVE APLICABLES A SUS PRODUCTOS Y SERVICIOS, INCLUIDO DISNEY INFINITY, QUE ESTÁ DISPONIBLE EN WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE OFRECE LA SIGUIENTE GARANTÍA LIMITADA.

DISNEY INTERACTIVE GARANTIZA QUE EL SOPORTE DE GRABACIÓN SOBRE EL QUE SE HA GRABADO EL SOFTWARE NO PRESENTARÁ NINGÚN DEFECTO DE MATERIALES NI DE FABRICACIÓN DURANTE LOS NOVENTA (90) DÍAS SIGUIENTES A LA FECHA DE COMPRA, COMO DEMUESTRA LA COPIA DEL RECIBO DE VENTA O EL ALBARÁN DE ENTREGA. LA ÚNICA RESPONSABILIDAD DE DISNEY INTERACTIVE Y SU ÚNICO MEDIO DE SUBSANACIÓN SERÁ REEMPLAZAR EL SOPORTE DE GRABACIÓN DEFECTUOSO O DEVOLVER EL IMPORTE DE LA COMPRA (A ELECCIÓN DE DISNEY INTERACTIVE), UNA VEZ REALIZADA LA DEVOLUCIÓN DEL SOFTWARE JUNTO CON EL COMPROBANTE DE COMPRA. DISNEY INTERACTIVE NO TENDRÁ LA RESPONSABILIDAD DE REEMPLAZAR NINGÚN SOPORTE DE GRABACIÓN QUE HAYA RESULTADO DAÑADO DEBIDO A UN ACCIDENTE, UN USO INCORRECTO O UN MAL USO. LAS CONDICIONES O LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DEL SOPORTE DE GRABACIÓN, INCLUIDAS LAS CONDICIONES O LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO PARTICULAR, TENDRÁN UNA DURACIÓN LIMITADA DE NOVENTA (90) DÍAS A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA O DE ENTREGA. ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS, PERO PUEDE QUE USTED TAMBIÉN TENGA OTROS DERECHOS LEGALES, YA QUE ESTOS VARÍAN DE UNA JURISDICCIÓN A OTRA. USTED RECONOCE EXPRESAMENTE Y ACEPTA UTILIZAR ESTE PROGRAMA BAJO SU RESPONSABILIDAD. DISNEY INTERACTIVE RENUNCIA EXPRESAMENTE A TODAS LAS GARANTÍAS O CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, RELATIVAS AL SOFTWARE Y LA DOCUMENTACIÓN RELACIONADA, INCLUIDAS, SIN LIMITACIÓN, LAS CONDICIONES O GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO PARTICULAR. DISNEY INTERACTIVE NO GARANTIZA QUE LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN EL SOFTWARE NO SE VEAN INTERRUMPIDAS O NO ESTÉN LIBRES DE ERRORES, NI QUE LOS DEFECTOS DEL SOFTWARE VAYAN A SER CORREGIDOS. LAS INFORMACIONES O CONSEJOS, ORALES O ESCRITOS, QUE PUEDA DAR DISNEY INTERACTIVE O UN REPRESENTANTE AUTORIZADO DE DISNEY INTERACTIVE NO CONCEDERÁN GARANTÍAS NI CONDICIONES, Y EN NINGÚN CASO AUMENTARÁN EL ALCANCE DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. USTED (Y NO DISNEY INTERACTIVE) CORRERÁ CON TODOS LOS GASTOS DE REPARACIÓN, MANTENIMIENTO O CORRECCIÓN NECESARIOS. SI NECESITA REEMPLAZAR UN DISCO DE JUEGO BAJO ESTA GARANTÍA LIMITADA O UN DISCO DE JUEGO DAÑADO POR EL USUARIO, SIGA LOS PASOS QUE APARECEN EN DISNEY.COM/INFINITY/HELP. REEMPLAZAR UN DISCO DAÑADO POR EL USUARIO TIENE UN COSTO DE $20.00.

Modelo núm. INF-8032386

PRESSIONE O BOTÃO HOME ENQUANTO O JOGO ESTÁ RODANDO, DEPOIS SELECIONE PARA CONSULTAR O MANUAL ELETRÔNICO.

LEIA O MANUAL DE INSTRUÇÕES DO Wii U™ COMPLETAMENTE ANTES DE USÁ-LO. O MANUAL CONTÉM INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE CUIDADOS COM A SAÚDE E SEGURANÇA.

IMPORTANTE INFORMAÇÃO SOBRE SEGURANÇA: LEIA OS SEGUINTES AVISOS ANTES QUE VOCÊ OU SEUS FILHOS JOGUEM VIDEOGAMES.

⚠ AVISO – CONVULSÕES

- Algumas pessoas (cerca de 1 em 4000) podem sofrer de epilepsia ou desmaios mediante luzes piscantes e imagens repetitivas, e isso pode ocorrer enquanto assistem TV ou jogam videogames, mesmo que nunca tenham sofrido ataques epiléticos.
- Qualquer pessoa que tenha tido ataques epiléticos, perda de consciência ou outro sintoma ligado à condição epilética, deve consultar um médico antes de jogar videogames.
- É recomendado que um adulto supervisione a criança enquanto ela joga videogames. Pare o jogo e consulte um médico se você ou seu filho apresentarem algum dos seguintes sintomas:

Convulsões	Espasmos musculares	Visão alterada
Perda de consciência	Movimentos involuntários	Desorientação

- Para reduzir a possibilidade de convulsões ao jogar videogames:
  1. Sente-se ou posicione-se o mais longe possível da tela.
  2. Jogue videogames na menor tela de TV disponível.
  3. Não jogue se você estiver cansado ou precisando dormir.
  4. Jogue em um ambiente bem iluminado.
  5. Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora.

⚠ AVISO – LESÃO POR ESFORÇO REPETITIVO

O uso de videogames pode fazer com que seus músculos, juntas, pele ou olhos fiquem doloridos. Siga estas instruções para evitar problemas tais como tendinite, síndrome do túnel carpal, irritação da pele ou fadiga ocular:

- Evite jogar excessivamente. É recomendado que um adulto monitore a quantidade apropriada de jogo para a criança.
- Faça pausas de 10 a 15 minutos a cada hora de jogo, mesmo se você achar que tal intervalo não seja necessário.
- Se as suas mãos, punhos, braços ou olhos ficarem cansados ou doloridos ao jogar, ou se você sentir sintomas tais como formigamento, dormência, queimação ou rigidez, interrompa o jogo e descanse por várias horas antes de voltar a jogar.
- Se você continuar apresentando qualquer um dos sintomas mencionados acima ou qualquer outro desconforto durante ou depois de jogar, pare de jogar e consulte um médico.

⚠ ATENÇÃO – DOENÇA DO MOVIMENTO (CINETOSE)

Jogar videogame pode causar enjoo em alguns jogadores. Se você ou seu filho sentirem tonturas ou náuseas ao jogar videogames, pare de jogar e descanse. Não conduza ou se envolva em outra atividade exigente até se sentir melhor.

IMPORTANTE INFORMAÇÃO LEGAL

REV-F

Este jogo não foi projetado para uso com qualquer dispositivo não autorizado. Utilização de qualquer outro dispositivo irá invalidar a garantia do produto Nintendo. A cópia ou a distribuição de qualquer jogo Nintendo é ilegal e estritamente proibida por leis de propriedade intelectual, nacionais e internacionais.

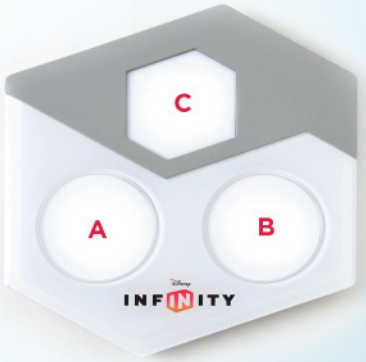
SUMÁRIO

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO	24
CONTROLES DE JOGO	26
SOLUCIONANDO PROBLEMAS	27
MEDIDAS DE SEGURANÇA	27
INFORMAÇÕES SOBRE SUPORTE AO CLIENTE	27
GARANTIA LIMITADA	28

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO

Ajustando a Base de Disney Infinity

1 Após ser removida da embalagem, a Base de Disney Infinity (imagem abaixo) precisa ser colocada em uma superfície estável e segura perto do console Wii U. Não a coloque em superfícies de metal ou que tenham metal na proximidade.



2 Insira o cabo USB da Base de Disney Infinity em uma entrada USB disponível na frente de seu console Wii U.

3 Utilize o botão POWER na frente de seu console Wii U para ligar o sistema. A Base de Disney Infinity também irá ligar.

4 Insira o disco do jogo Disney Infinity no console Wii U para começar o jogo.

Utilizando a Base de Disney Infinity

Quando um jogador entrar no jogo, será solicitado que ele coloque um personagem de Disney Infinity na Base. Certifique-se de que o personagem de Disney Infinity está posicionada em um dos dois espaços circulares da Base.

A Peça do Set de Jogos de Disney Infinity deve ser colocada no espaço hexagonal C para entrar no Set de Jogos. No modo Toy Box, coloque um ou dois personagens de Disney Infinity nos espaços circulares (A e/ou B) para começar sua aventura no modo Toy Box.

Usando os personagem de Disney Infinity e Peça do Set de Jogos

Coloque o personagem de Disney Infinity nos espaços circulares (A ou B) na Base para desbloquear o personagem no jogo. O personagem de Disney Infinity, juntamente com a Peça do Set de Jogos colocada no espaço hexagonal (C), irá desbloquear o Set de Jogos correspondente no jogo. Por exemplo, coloque Sulley e a Peça do Set de Jogos do Kit Inicial na Base para desbloquear o Set de Jogos de Universidade Monstros.

No modo Toy Box, coloque um ou dois personagens de Disney Infinity nos espaços circulares (A e/ou B) para começar sua aventura no modo Toy Box.

Usando os Discos de Poder de Disney Infinity

Expanda sua aventura com os Discos de Poder de Disney Infinity.

Nos Sets de Jogos, coloque até dois discos de poder circulares embaixo de um personagem de Disney Infinity nos espaços A e/ou B para aumentar as habilidades do personagem.

No modo Toy Box, coloque até dois discos de poder circulares embaixo de um personagem de Disney Infinity nos espaços A e/ou B para aumentar as habilidades do personagem. Você também pode liberar novos dispositivos e customizar sua Toy Box colocando até três discos de poder hexagonais no espaço C.

Usando o Cartão de Código Web de Disney Infinity

Use o Cartão de Código Web de Disney Infinity em Disney.com/infinity para desbloquear novos conteúdos na internet. Basta inserir o código fornecido no Kit Inicial de Disney Infinity.

CONTROLES DE JOGO

Veículos bípedes/com rodas

(Personagem como Veículo ou Personagem como Motorista)/Montaria

Ação	Controle Wii U GamePad	Wii Remote + Controle Nunchuk
Pulo	Botão B	Botão A
Pegar/Interagir	Botão Y	Botão -
Soltar Item	Botão A	Botão -
Entrar no Veículo	Botão Y	Botão -
Sair do Veículo	Botão A	Segure o Botão -
Correr	Botão analógico da esquerda	Botão analógico
Rotacionar Câmera	Botão analógico da direita	Botão direcional + esquerda/direita
Selecionar Item	Botão R	Botão 1
Seleção Rápida	Botão direcional	Botão direcional + esquerda/direita (apertar)
Modo de Construção	Botão -	Botão +
Menu de Pausa	Botão START	Botão 2

Controles de Construção

Ação	Controle Wii U GamePad	Wii Remote + Controle Nunchuk
Selecionar/ Colocar Item	Botão A	Botão A
Sair do Modo de Construção	Botão B	Botão -
Excluir Item Selecionado	Botão A	Botão direcional para a direita
Rotacionar Item	Botão direcional	Botão B + botão analógico da esquerda/direita
Rotacionar Câmera	Botão analógico da direita	Botão direcional + esquerda/direita
Menu de Pausa	Botão START	Botão +
Navegação de Item	Botão ZL/ Botão ZR	Botão direcional + esquerda/direita (apertar)
Mover Item	Botão analógico da esquerda	Botão analógico
Levantar/Abaixar Item	Botão direcional	Botão C + botão analógico

SOLUCIONANDO PROBLEMAS

O personagem de Disney Infinity não está aparecendo no jogo

Certifique-se de que a Base está em uma superfície plana e que a Peça de Disney Infinity está posicionada completamente dentro do espaço circular com nada entre a Base e a Peça de Disney Infinity (a menos que um Disco de Poder esteja sendo usado). Se um ou mais Discos de Poder estiverem sendo usados, certifique-se de que não tenha mais de dois sendo usados no mesmo espaço. Não a coloque em superfícies de metal ou que tenham metal na proximidade.

MEDIDAS DE SEGURANÇA

AVISO! RISCO DE ASFIXIA. Partes pequenas. Não indicado para crianças com menos de 3 anos.
Para sua segurança e a segurança de outros, leia as seguintes informações sobre cuidado com o produto e o manual do jogo antes de utilizar este produto. Guarde todos os manuais do jogo, pois eles contêm informações importantes sobre o uso e cuidados do produto.

Cuidados com o produto:

(1) Use os produtos apenas com o sistema de jogo para o qual ele foi criado. (2) Mantenha os produtos secos e longe de chamas ou outras fontes de calor. (3) Não modifique ou desmonte os produtos. (4) Use um pano seco para limpar os produtos.

Dúvidas ou problemas ao configurar os seus novos produtos? Consulte o manual do jogo no seu Kit Inicial de Disney Infinity para detalhes sobre Suporte ao Cliente.

Não compartilhe conteúdos que possam infringir direitos de outros, incluindo dados pessoais privados seus ou de outros, ou que possam fazer com que as pessoas se sintam desconfortáveis ou ofendidas.

INFORMAÇÕES SOBRE SUPORTE AO CLIENTE

Suporte via Internet

Para acessar o suporte da Disney Interactive Studios na Internet, acesse o endereço web **disney.com/videogames/support**.

Sugestões e Dicas de Jogo

Sugestões e dicas estão disponíveis no nosso site de Suporte ao Cliente. Para acessar Sugestões e Dicas de Jogo na Internet, acesse o endereço web **disney.com/videogames/support**.

Endereço de Correspondência

Se deseja nos enviar uma carta, nosso endereço é:
Disney Interactive Studios Customer Support,
1200 Grand Central Ave, Glendale, CA 91201-8823, USA

GARANTIA LIMITADA

ALÉM DOS TERMOS DE USO GERAIS DA DISNEY INTERACTIVE QUE GOVERNAM SEUS PRODUTOS E SERVIÇOS, INCLUINDO DISNEY INFINITY, QUE ESTÁ DISPONÍVEL EM WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, A DISNEY INTERACTIVE FORNECE A SEGUINTE GARANTIA LIMITADA.

A DISNEY INTERACTIVE DÁ A GARANTIA SOBRE A MÍDIA EM QUE O SOFTWARE ESTÁ REGISTRADO TANTO DE MATERIAIS QUANTO DE MANUFATURA SOB USO NORMAL POR UM PERÍODO DE NOVENTA (90) DIAS DA DATA DA COMPRA, COM A PROVA DE UMA CÓPIA DO RECIBO DE COMPRA OU DA NOTA FISCAL DA ENCOMENDA. A TOTAL RESPONSABILIDADE DA DISNEY INTERACTIVE DO SEU RESSARCIMENTO SERÁ ATRAVÉS DA TROCA DA MÍDIA ONDE O SOFTWARE ESTÁ GRAVADO OU REEMBOLSO DO VALOR DE COMPRA (À ESCOLHA DA DISNEY INTERACTIVE) MEDIANTE DEVOLUÇÃO DO SOFTWARE À DISNEY INTERACTIVE ACOMPANHADO DE UMA CÓPIA DO SEU COMPROVANTE DE COMPRA. A DISNEY INTERACTIVE NÃO TEM A RESPONSABILIDADE DE SUBSTITUIR UMA MÍDIA DANIFICADA POR ACIDENTE, ABUSO OU USO INDEVIDO. QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS E/OU CONDIÇÕES DA MÍDIA DE GRAVAÇÃO, INCLUINDO AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE MERCANTILIDADE OU PROPÓSITO ESPECÍFICO SÃO LIMITADAS PELA DURAÇÃO DE NOVENTA (90) DIAS DA DATA DA COMPRA OU ENTREGA. ESTA GARANTIA LHE CONCEDE DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS E VOCÊ PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DE JURISDIÇÃO PARA JURISDIÇÃO. VOCÊ RECONHECE E CONCORDA QUE O USO DESTE SOFTWARE ESTÁ SOB SUA CONTA E RISCO. A DISNEY INTERACTIVE EXPRESSAMENTE NEGA TODAS AS GARANTIAS E/OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, TANTO EXPRESSAS COMO IMPLÍCITAS, QUE DIZEM RESPEITO A ESTE SOFTWARE E SUA DOCUMENTAÇÃO, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITANDO-SE ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS E/OU CONDIÇÕES DE MERCANTILIDADE E PROPÓSITO ESPECÍFICO. A DISNEY INTERACTIVE NÃO GARANTE QUE AS FUNÇÕES CONTIDAS NESTE SOFTWARE NÃO SOFRERÃO INTERRUPÇÕES NEM SERÃO LIVRES DE ERROS, OU QUE DEFEITOS NO SOFTWARE SERÃO CORRIGIDOS. NENHUMA INFORMAÇÃO ESCRITA OU ORAL OU CONSELHO DA DISNEY INTERACTIVE OU REPRESENTANTE AUTORIZADO DE DISTRIBUIÇÃO DEVERÁ CRIAR GARANTIAS E/OU CONDIÇÕES OU DE ALGUMA MANEIRA AUMENTAR O ESCOPO DESTA GARANTIA LIMITADA. VOCÊ (E NÃO A DISNEY INTERACTIVE) ASSUME OS CUSTOS NA SUA INTEGRALIDADE DE QUAISQUER SERVIÇOS DE REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIOS. SE VOCÊ PRECISAR SUBSTITUIR UM DISCO DE JOGO SOB AS CONDIÇÕES DESTA GARANTIA LIMITADA OU UM DISCO DE JOGO DANIFICADO PELO USUÁRIO, SIGA OS PASSOS QUE APARECEM EM DISNEY.COM/INFINITY/HELP. HÁ UM CUSTO DE $20.00 PARA SUBSTITUIR UM DISCO DANIFICADO PELO USUÁRIO.

Modelo Nº INF-8032386